

SISTEM INFOMASI PENJUALAN *OLD BOOK* SECARA *ONLINE* PADA TOKO RHENY *BOOK* JAKARTA

Eka Satryawati¹

Program Studi Sistem Informasi
Universitas Mohammad Husni Thamrin
ekathufail@gmail.com

M Amin Sakaria³

Program Studi Sistem Informasi
Universitas Mohammad Husni Thamrin
muhammad.amin.sakaria@gmail.com

Eka Nugraha²

Program Studi Manajemen Informatika
STMIK Nusa Mandiri
nugrahaexs@gmail.com

Febrianti Widiastuti⁴

Program Studi Sistem Informasi Universitas
Mohammad Husni Thamrin
ekathufail@gmail.com

ABSTRAK

Pembelajaran, dalam prakteknya tidak bisa dihindari dari penggunaan teknologi terutama Teknologi Informasi (TI). TI telah mampu memberikan kontribusi bagi penjual dan pembeli di dunia perdagangan. Pelanggan semakin dipermudah dalam melakukan pemesanan barang maupun transaksi. Tujuan dari penelitian terhadap toko Rheny book ini adalah untuk membangun penjualan berbasis *web* sebagai media transaksi yang sedang berkembang pada saat ini. Penelitian dilakukan dengan mengamati sistem secara langsung sehingga didapatkan hasil analisis mengenai kebutuhan sistem yang akan dibuat. Studi pustaka juga dilakukan untuk mencari sumber-sumber lain yang dapat menjadi dasar dan acuan dalam membuat sistem informasi *e-commerce*. Sistem informasi Penjualan *Old Book* secara Online ini dibuat dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL *database*. Toko buku *online* Rheny book merupakan suatu bidang usaha yang melayani penjualan buku tua atau lama. Penjualan buku dilakukan dengan datang langsung ke toko maka dibuatlah *website* penjualan untuk menampilkan informasi buku yang ditawarkan oleh toko Rheny Book. Pelanggan dapat menjadi member dan melakukan pembelian buku secara *online*, dan terdapat pencarian data buku.

Kata Kunci : Sistem Informasi, PHP, E-commerce

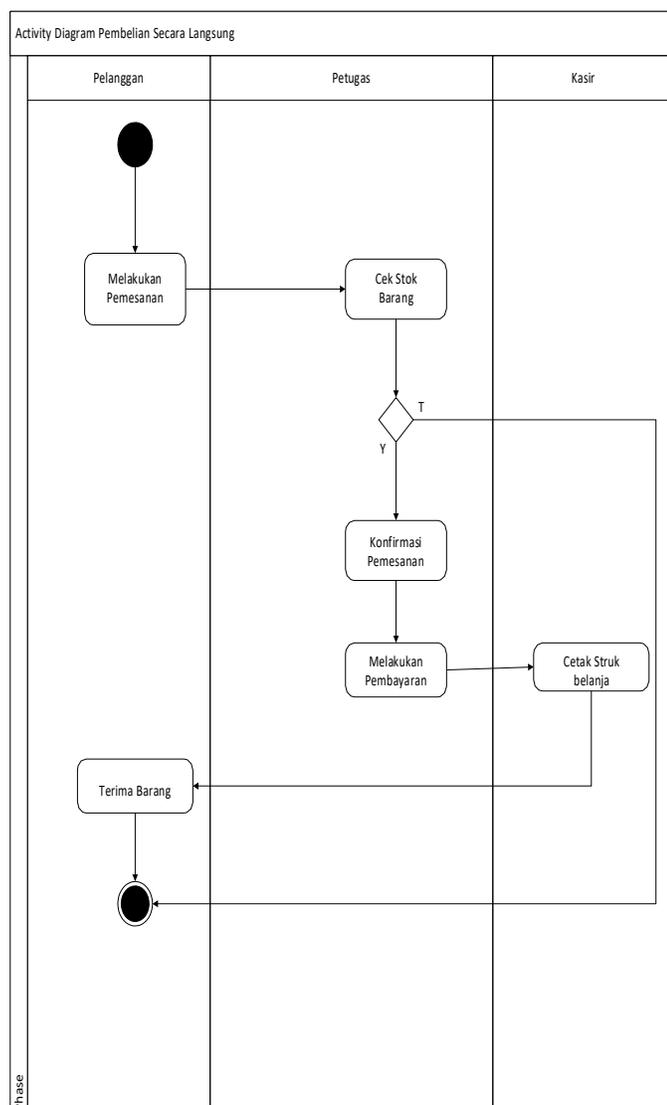
1. Pendahuluan

Pada saat ini sistem penjualan produk melalui internet sedang berkembang pesat, banyak perusahaan yang memanfaatkan teknologi yang berbasis *web* sebagai suatu strategi perusahaan dalam menawarkan produk mereka kepada seluruh konsumen tanpa harus dibatasi oleh ruang dan waktu.

Mulai dari perusahaan besar hingga perusahaan kecil dan menengah menjadikan sistem penjualan secara *online* sebagai sarana promosi yang murah dan terjangkau. Produk yang ditawarkan oleh tiap situs – situs penjualan *online* sangat beragam

Penulisan karya ilmiah ini hanya membahas tentang sistem penjualan *old book* secara online seperti : pemesanan barang, pengecekan stok barang, proses transaksi pembayaran, proses pengiriman.

Pada proses bisnis penjualan di Rheny *Book Store* masih menggunakan *Microsoft Excel 2007* dimana seorang pelanggan buku melakukan pesanan secara langsung dengan mendatangi Toko Rheny *Book*, dan admin toko melakukan pengecekan stok buku di database, bila stok buku tersedia, maka proses pesanan dapat diteruskan kemudian pelanggan melakukan pembayaran ke kasir dan menerima bukti pembayaran berupa struk pembayaran dan pelanggan mendapatkan buku yang telah di bayarnya.



Gambar 1. Activity Diagram pelanggan melakukan pemesanan secara langsung

2. METODE PENGEMBANGAN SISTEM

Menurut Sommerville (2007:30), “tahap utama dari *waterfall model* langsung mencerminkan aktifitas pengembangan dasar. Terdapat beberapa tahapan pada *waterfall model*, yaitu analisa kebutuhan, perancangan sistem dan perangkat lunak, implementasi dan pengujian unit”. Berikut adalah penjelasan dari tahapan-tahapan tersebut :

Model pengembangan sistem yang penulis gunakan dalam penulisan skripsi ini antara lain:

A. Analisa Kebutuhan Software

Pada tahap ini penulis mempelajari dan memahami tentang permasalahan dan hal-hal yang berkaitan dengan sistem pengolahan data.

B. Desain

Setelah proses analisa kebutuhan *software* telah selesai dilakukan maka tahap berikutnya adalah melakukan tahap desain. Pada tahapan ini penulis melakukan perancangan sistem informasi penjualan buku secara *online* meliputi desain sistem menggunakan UML yang terdiri dari *usecase diagram*, *activity diagram*, *component diagram* dan *deployment diagram*.

C. Code Generation

Dalam membangun sistem informasi penjualan buku *online* ini penulis menggunakan kode pemrograman *Hypertext Preprocessor (PHP)*, *MySQL*, *Cascading Style Sheet (CSS)* dan *script Hypertext Markup Language (HTML)*.

D. Testing

Setelah sistem telah selesai dibuat, maka akan dilakukan pengujian untuk menganalisa dan mengantisipasi kesalahan-kesalahan sistem yang mungkin terjadi.

E. Support

Berkaitan dengan pembuatan sistem informasi penjualan *old book* secara *online* ini, penulis telah mencoba memperhatikan, mempelajari dan memahami spesifikasi *hardware* serta *software* yang akan dipergunakan untuk mendukung berjalannya sistem ketika diimplementasikan. Adapun *hardware* yang digunakan penulis untuk membangun sistem informasi ini adalah komputer dengan spesifikasi Intel® Pentium® processor P6100 dan untuk pengembangannya dapat menggunakan spesifikasi *hardware* yang lebih baik. Sedangkan untuk *software*, penulis menggunakan *Microsoft Wondows 7* dan untuk pengembangan sistem dapat menggunakan *software-software* dengan versi terbaru.

3. RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM

Dalam melakukan proses pembelanjaan pelanggan dapat melakukannya dengan secara *online* atau datang langsung ke toko, admin akan menggunakan sistem informasi penjualan secara *online*, oleh karena itu dibutuhkan tampilan yang akan digunakan untuk berinteraksi antara pemakai dengan sistem informasi. Berikut ini spesifikasi kebutuhan (system requirement) dari sistem informasi penjualan *old book* secara *online* ini.

Kebutuhan pelanggan

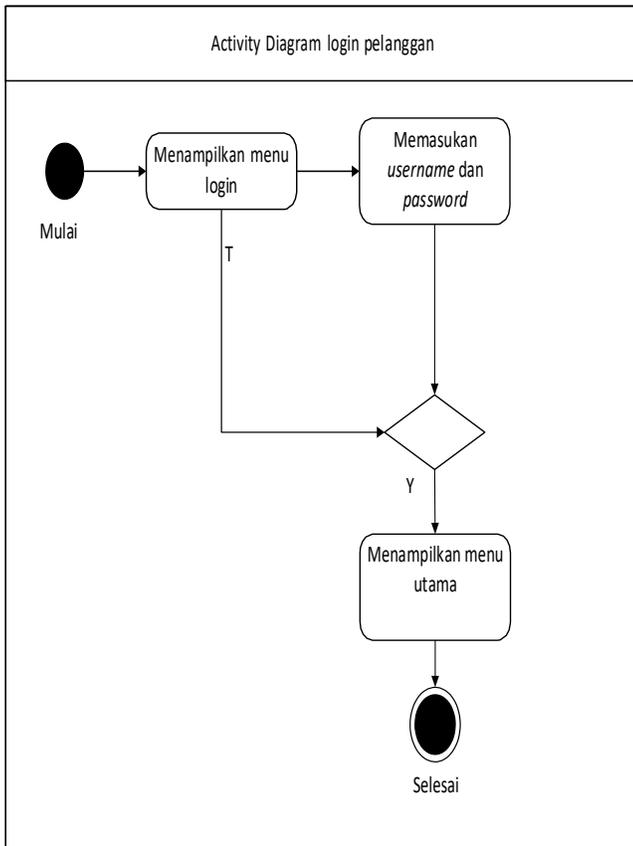
- A.1. Pelanggan Login menggunakan username dan password yang sudah terdaftar
- A.2. Pelanggan dapat melakukan pemesanan tanpa melakukan login terlebih dahulu

- A.3. Setelah pelanggan melakukan pemesanan, pelanggan bisa langsung melakukan pengisian data untuk barang yang akan dikirim
- A4. Pelanggan melakukan pembayaran sesuai dengan barang yang telah dipilihnya dan memilih metode pembayaran yang sudah tersedia.
- A5. Pelanggan dapat mencetak bukti pembayaran berupa invoice pembayaran dan melakukan konfirmasi pembayaran.

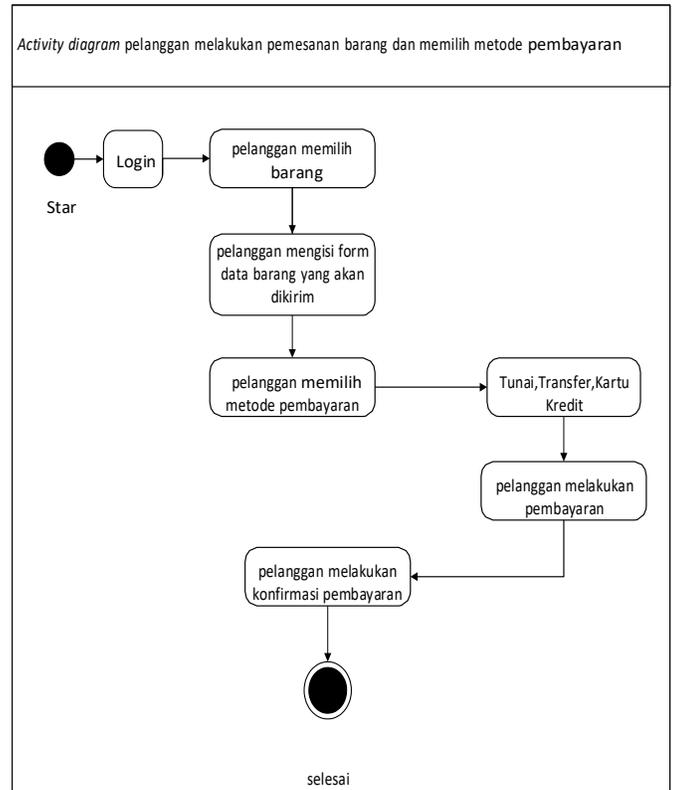
Kebutuhan Admin

- B1. Admin Dapat melakukan Login.
- B2. Admin dapat mengelola data katagori
- B3. Admin dapat mengelola data barang
- B4. Admin dapat mengelola data pelanggan
- B5. Admin dapat mengelola data pemesanan
- B6. Admin dapat melihat konfirmasi
- B7. Admin dapat membuat laporan penjualan

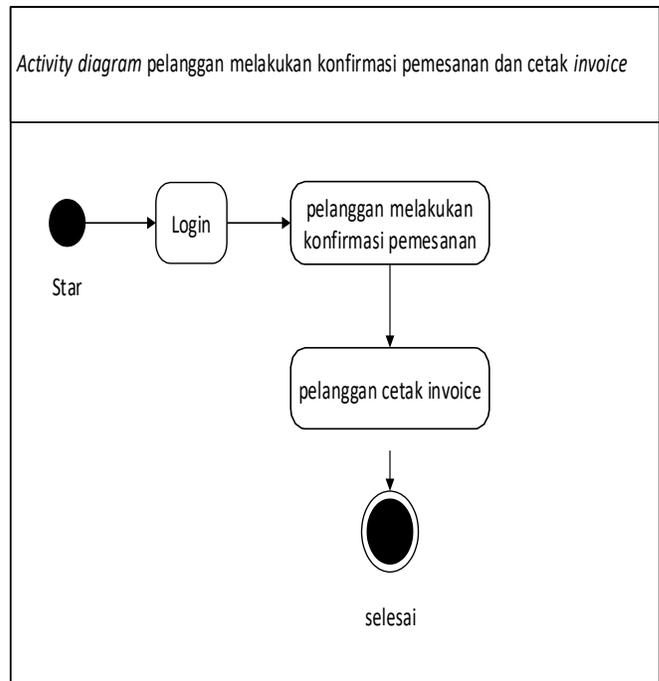
Activity Diagram Login Pelanggan Pada Halaman Admin



Gambar 2. Activity Diagram Login Pelanggan



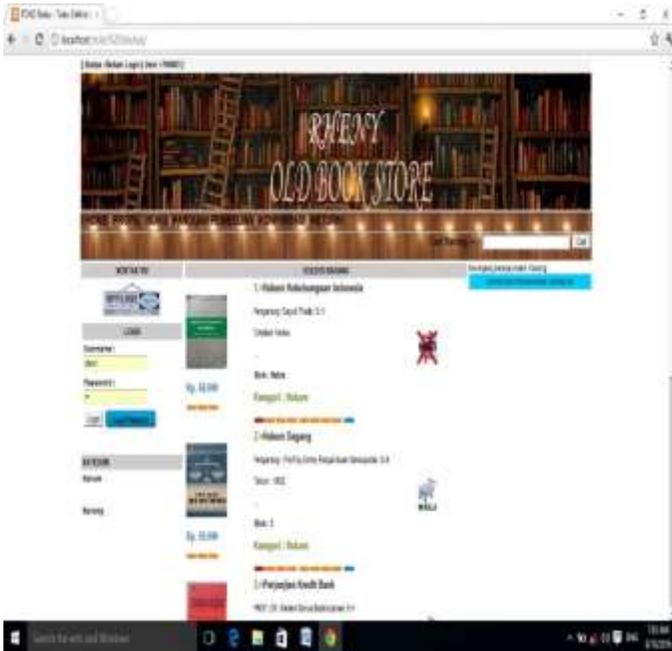
Gambar 3. Activity Diagram Pelanggan Melakukan Pemesanan dan Metode Pembayaran



Gambar 4. Activity Diagram Pelanggan melakukan konfirmasi pemesanan dan cetak invoice pemesanan

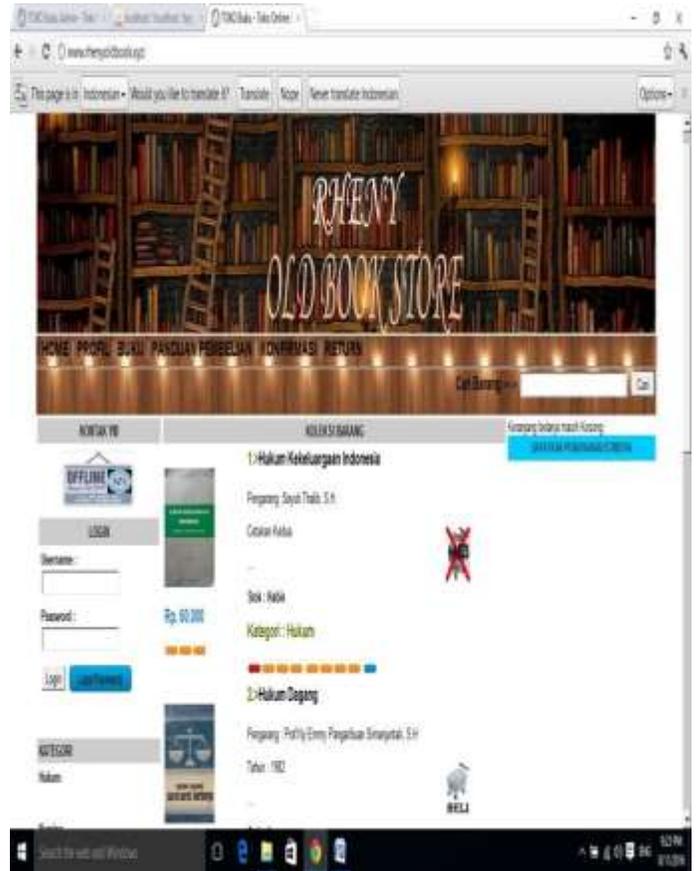
4. IMPLEMENTASI SISTEM

Pembuatan *website* dengan menggunakan *Macromedia Dreamweaver 8* sebelum *website* tersebut di *hosting* ke jaringan *internet*. Berikut ini adalah rancangan *website* penjualan *old book* secara *online* menggunakan *Macromedia Dreamweaver 8* :



Gambar 5. Halaman Utama Pelanggan

Pada halaman utama pelanggan ini dapat melihat dan mengakses menu-menu utama *website* seperti profil, kategori buku, jadwal, panduan pembelian, konfirmasi, retur, cari buku, *logout*.



Gambar 6. Halaman login Pelanggan

Pelanggan dapat melakukan pemesanan tanpa harus melakukan login terlebih dahulu, apabila pelanggan sudah melakukan pendaftaran maka harus melakukan login terlebih dahulu dengan memasukkan username dan password yang sudah dimiliki.



Gambar 7. Halaman Menu Profil



Gambar 12. Halaman Utama Daftar Pemesanan



Gambar 13. Halaman Menu Transaksi Pemesanan

5. KESIMPULAN

Sistem Informasi penjualan *old book* secara *online* pada toko *Rheny Book* merupakan pengembangan dari sistem yang sedang berjalan. Berbagai permasalahan yang muncul telah diupayakan untuk dapat ditangani

dengan sistem baru yang diusulkan ini. Adapun kesimpulan yang dapat diambil dari pembangunan sistem informasi penjualan *old book* secara *online* ini antara lain:

1. Dengan dibuatnya penjualan secara *online* ini, calon pelanggan baru dapat dengan mudah melihat informasi mengenai *old book* terlaris.
2. Dengan adanya penjualan secara *online* ini dapat meningkatkan efektifitas dan efisien dari segi tenaga, waktu dan biaya.
3. Pelanggan juga dapat melakukan konfirmasi pembayaran secara langsung dari *website* ini karena tersedia form konfirmasi pembayaran.
4. Apabila username ataupun password salah, ataupun kedua nya salah maka pelanggan tersebut tidak dapat melakukan login. Jika username dan password yang dimasukan kosong, maka pelanggan tersebut tidak dapat melakukan login. Jika username dan password yang dimasukan oleh pelanggan tersebut benar, maka member tersebut dapat melakukan login dan melakukan pemesanan barang.
5. Pelanggan member dapat Melihat History pemesanan yang pernah mereka pesan.
6. Pelanggan dapat melakukan konfirmasi pembayaran via *website*
7. Admin harus melakukan login terlebih dahulu untuk dapat mengakses menu atau halaman admin. Apabila username ataupun password salah, ataupun kedua nya salah maka admin tersebut tidak bisa memasuki. atau mengakses menu atau halaman admin. Jika username dan password atau salah satunya admin kosong, maka admin tersebut dapat memasuki atau mengakses menu atau tampilan admin. Jika username dan password yang dimasukan oleh admin tersebut benar, maka admin tersebut dapat memasuki atau mengakses menu atau tampilan admin.
8. Admin dapat mengelola data kategori, data provinsi, seperti mengedit, mengubah atau menghapus. Admin dapat membuat laporan data pemesanan.
9. Metode pembayaran hanya bisa dilakukan dengan Transfer ke rekening Rheny Book. Dan pelanggan harus melakukan konfirmasi pembayaran via *website*.
10. Dengan dibuatnya Sistem Informasi Penjualan Old Book Secara Online diharapkan dapat mendukung kinerja serta para pelanggan lebih mengetahui lagi tentang old book.

6. SARAN-SARAN

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka penulis memberikan saran-saran yaitu sebagai berikut:

1. Perlu adanya penyempurnaan fungsi dan link agar lebih mempermudah pengunjung untuk melihat informasi web terbaru.
2. Perlu ditingkatkan kembali untuk maintenance web agar lebih banyak mengupdate hal-hal yang berkaitan dengan old book.
3. Mengingat pentingnya data yang tersimpan dalam file maka perlu dibuat back up file.
4. Melihat perkembangan internet yang semakin pesat, maka website juga harus selalu ada perkembangan dengan baik dari segi tampilan.

DAFTAR PUSTAKA

Ariyantantina,2014. Sistem Informasi Pembelian dan Penjualan Buku Secara Multiuser.ISSN : 2338-4018 Jurnal Tikomsin, 2014:2338-4018

Fathansyah. 2012. Basis Data. Bandung: Informatika Bandung.

Firdaus. 2007. 7 Jam Belajar Interaktif PHP dan MySQL dengan Dreamweaver. Palembang: Maxikom.

Frieyadie. 2007. Belajar Sendiri Pemrograman Database Menggunakan Foxpro 9. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Gozali,2012. Perancangan Sistem Informasi Penjualan Buku Pada PD. Restu Percetakan.ISSN : 2302-7339 PelitaInformatika Budi Darma, Volume:VII, No.2, Agustus 2014:2301-9425.

Kusrini,Koniyo,2007.Tuntunan Praktis Membangun Sistem Informasi Dengan *Visual Basic & Microsoft SQL Server*, Yogyakarta: CV. Andi Offset.

Ramadhan. 2006. Students Guide Series: Pemrograman Web Database dengan PHP dan MySQL. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Sitorus,2014. Sistem Informasi Penjualan Buku Berbasis *Web* Menggunakan Model View Controller(MVC) (Studi Kasus Toko Buku Naga Timbu Pakam). ISSN : 2301-9425 Jurnal Algoritma Sekola Tinggi Teknologi Garut, Vol.09, No.25, 2012:2302-7339.