



Plagiarism Checker X Originality Report

Similarity Found: 20%

Date: Thursday, March 14, 2024

Statistics: 336 words Plagiarized / 1691 Total words

Remarks: Medium Plagiarism Detected - Your Document needs Selective Improvement.

PERANCANGAN **SISTEM INFORMASI RENTAL MOBIL BERBASIS WEB PADA** CAKRA BUANA TANGERANG M. Ikhsan Saputro 1), Rame Santoso 2) *), Achmad Sumbaryadi 3), Ahmad Ishaq 4), Toni Sukendar 5), Sahrul Ramadhan 6) 1) Prodi Teknik Informatika, Fakultas Komputer, Universitas Mohammad Husni Thamrin 2) Prodi Sistem Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika 3) Prodi Teknologi Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika 4) Prodi Sistem Informasi, Universitas Bina Sarana Informatika 5) Prodi Teknologi Komputer, Universitas Bina Sarana Informatika *)Correspondence Author: rame.rms@bsi.ac.id, Jakarta, Indonesia Abstrak Saat ini hampir semua kegiatan bisnis dapat dilakukan melalui media internet, kegiatan bisnis secara online akan terus berkembang karena kegiatan bisnis semacam ini mempunyai keunggulan yang tidak dapat dilakukan proses bisnis yang konvensional, yaitu konsumen atau calon penyewaan mobil yang ditawarkan hanya melalui spanduk / banner, sehingga diharapkan melalui internet dapat menjangkau keseluruhan Jakarta dan sekitarnya.

Sistem **informasi rental mobil yang** dilakukan dengan memanfaatkan jaringan komputer, misalnya internet. Tentunya e-commerce dalam bidang penyewaan mobil sangat dibutuhkan karena semakin berkembangnya teknologi tersebut mengakibatkan semakin berkembang pula persaingan pasar. Tentunya e-commerce ini membahas tentang penyewaan mobil pada cakra buana tangerang, dalam hal ini e-commerce digunakan untuk membuat transaksi penyewaan mobil secara online dengan menggunakan sistem komputer yang saling berhubungan melalui jaringan internet. Dengan tujuan dapat melakukan penyewaan secara online.

Kata **Kunci : Sistem Informasi**, Sistem Penyewaan mobil Abstract Today almost all business activities can be conducted via the Internet, the activity of online business will continue to grow as the business activities of this kind has the advantage not to do

business processes conventional, ie customers or potential car rentals are offered only through banners / banner, so expected over the internet can reach throughout Jakarta and surrounding areas. Car rental information systems conducted by utilizing computer networks, eg the Internet. Of course, e-commerce in the field of car rental is needed for the development of technology has resulted in the growing market of competition.

Of course, e-commerce is about car rentals in chakra buana tangerang, in this case e-commerce is used to make car rental trsaksi online using computer systems that are interconnected through the Internet. With the aim to make your flight reservations online. Key Words : Information Systems, Car Rental System

Pendahuluan Teknologi Komputer dan internet saat ini bukan lagi suatu hal yang mahal. Melainkan telah menjadi suatu kebutuhan dasar untuk pengelolaan dan pertukaran informasi baik local maupun dalam skala global, penggunaanya pun tidak terbatas pada satu tujuan melainkan untuk berbagai tujuan dan keperluan.

Cakra Buana sebagai salah satu perusahaan pribadi yang bergerak dalam bidang penyewaan mobil di Jakarta kendala yang dihadapi oleh Cakra Buana Selama ini pada pemesanan sewa mobil dengan menggunakan telepon akan membutuhkan waktu yang cukup lama untuk memperoleh informasi mengenai mobil yang akan disewa, selain itu prosesnya masih manual yaitu dengan pencatatan ke dalam buku besar sehingga sering menimbulkan kesulitan dalam penyediaan informasi, yang berupa keakuratan data kurang terjamin, kurang efisiensi, penggunaan kertas yang berlebihan. Dalam memecahkan permasalahan tersebut diperlukan sebuah aplikasi sistem penyewaan yang mampu mengintegrasikan penyewaan konvensional menuju ke arah konsep penyewaan online, konsep itu dituangkan pada penyediaan portal web rental mobil.

Menurut Kristiawan Bayu, Wardati Uly Indah (2015:7) menyimpulkan bahwa, "Sistem transaksi penyewaan mobil yang masih menggunakan sistem offline menimbulkan permasalahan". Berdasarkan permasalahan di atas, maka penulis mengambil judul tentang "Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil Berbasis Web Cakra Buana Tangerang". Diharapkan dengan sistem ini dapat memudahkan dalam transaksi penyewaan maupun pengarsipan data dapat terlihat lebih efektif dan efisien. Metode Penelitian Metode penelitian yang digunakan antara lain teknik pengumpulan data dan model pengembangan sistem.

Model pengembangan sistem yang digunakan adalah model Waterfall. Model Waterfall menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial. Observasi Dimana penulis menggunakan metode ini dengan menguji hasil dari permasalahan dengan mencari banyak referensi contohnya dengan melakukan pengamatan dan menganalisis website yang tepat untuk penulisan. Serta observasi langsung ke Cakra Buana Tangerang.

Studi Pustaka Penulis mendapatkan banyak tambahan penulisan dengan membaca buku-buku atau literatur yang mewakili hubungan dengan dengan judul penulisan skripsi yang dibahas diantara buku-buku pemrograman dan buku pengolahan logika lainnya. Wawancara Penulis melakukan wawancara terhadap pak Erwan selaku pemilik dalam permasalahan yang terdapat di Cakra Buana dalam proses penyewaan rental mobil. 3. Landasan Teori 3.1 Tinjauan Pustaka A. Sistem Informasi Menurut Sutarmaji (2009:13), menyimpulkan bahwa Sistem informasi ini mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisa, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu, seperti sistem

lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas input (data, intruksi) dan output (laporan, kalkulasi). Sistem informasi memproses input dan menghasilkan output yang dikirim kepada pengguna atau sistem lainnya.

Mekanisme timbal balik yang mengontrol operasi pun bisa dimasukkan, seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi beroperasi didalam sebuah lingkungan. Dalam mempelajari sistem informasi perlu diketahui mengenai perbedaan data, informasi, dan pengetahuan. B. Komponen Sistem Informasi Menurut Sutabri (2012:39), menyimpulkan bahwa "Sistem informasi terdiri dari komponen-komponen yang terdiri dari blok masukan, blok model, blok keluaran, blok teknologi, blok basis data dan blok kendali sebagai suatu sistem, keenam blok tersebut saling berinteraksi satu dengan yang lain membentuk satu kesatuan untuk mencapai sasaran. C.

Tujuan Sistem Informasi Menurut Mustakini (2009:36) menyimpulkan bahwa, "Tujuan dari sistem informasi adalah data yang diolah menjadi bentuk yang berguna bagi pemakainya". Tujuan sistem informasi terdiri dari kegunaan, ekonomi, keandalan, pelayanan langganan, kesederhanaan, fleksibilitas. D. E-Commerce Menurut Munawar (2009:1) menyimpulkan bahwa, "E-Commerce juga dapat diartikan sebagai suatu proses berbisnis dengan menggunakan teknologi elektronik yang menghubungkan antara perusahaan, konsumen dan masyarakat dalam bentuk transaksi elektronik dan pertukaran/penjualan barang, servis, dan informasi secara elektronik". E.

Unified Modelling Language (UML) Menurut Herlawati (2011:10) menyimpulkan bahwa, "beberapa literature menyebutkan bahwa UML menyediakan sembilan jenis diagram, yang lain menyebutkan delapan karena ada beberapa diagram yang digabung, misalnya diagram komunikasi". F. Model Pengembangan Perangkat Lunak Menurut Shalahuddin (2013:28) mengemukakan bahwa: Model SLDC air terjun (waterfall) sering juga disebut model sekuensial linear (sequential linear) atau alur hidup klasik (classic life cycle). Model air terjun menyediakan pendekatan alur hidup perangkat lunak secara sekuensial atau terurut dimulai dari analisis, desain, pengkodean, pengujian dan tahap pendukung (support). / Gambar 1. Diagram Metode Waterfall Sumber : Shalahuddin (2013:28) 4.

Hasil dan Pembahasan 4.1. Analisa Sistem Berjalan Proses rental mobil pada Cakra Buana Tangerang dimulai dari calon penyewa menghubungi Cakra Buana lalu yang difollowup oleh PIC Coordinator untuk mendata calon customer yang akan melakukan peminjaman serta menjelaskan data mobil apa saja yang masih ready, setelah itu calon penyewa memberitakan detail data ke pic coordinator, lalu pic coordinator serta membuat surat jalan ke divisi Surveyor untuk dilakukan pengecekan keakuratan data ke calon customer yang akan melakukan penyewaan kendaraan mobil, setelah surveyor melakukan pengecekan dan memberikan informasi kembali ke PIC Coordinator untuk

mengambil keputusan apakah disetujui atau tidak, apabila disetujui PIC Coordinator mengatur driver siapa yang akan digunakan apabila customer ingin menggunakan jasa driver selain memberikan data ke bagian Admin untuk dilakukan pencatatan kedalam buku besar, apabila calon customer tidak menggunakan jasa driver, customer datang langsung ke cakra buana untuk proses pembayaran dan mendatangkan surat perjanjian penyewaan mobil, selain itu harus menyerahkan Kartu Keluarga dan KTP Asli sebagai jaminannya, setelah customer selesai masa sewanya maka jaminannya berupa Kartu Keluarga dan KTP asli dikembalikan dan bagian admin membuat laporan bulanan yang akan diserahkan ke Owner. 4.2 Rancangan Sistem dan Program Usulan Analisa Kebutuhan Software A. Tahapan Analisis Berikut ini spesifikasi kebutuhan (system requirement) dari sistem pemesanan online. Halaman Font-Page : A1.

User bisa melihat data merek mobil. A2. User bisa melihat type mobil. A3. User bisa melihat cek jadwal mobil yang masih terdapat jadwal kosong. A4. User dapat melihat syarat dan ketentuan sebelum melakukan proses penyewaan. A.5. User dapat melakukan pemesanan sesuai jadwal yang masih kosong. A6. User dapat melakukan konfirmasi pembayaran. Halaman Admin : B1. Admin dapat mengelola data mobil. B2. Admin dapat mengelola data transaksi pemesanan. B3. Admin dapat mengelola data laporan. B. Use Case Diagram Use case bekerja dengan cara mendeskripsikan interaksi antara pengguna sebuah sistem dengan sistemnya sendiri melalui sebuah proses bagaimana sebuah sistem dipakai. 1. Use Case Diagram Halaman User _ Gambar 1.

Use Case Diagram Halaman User 3. Use Case Diagram Mengelola Data Mobil _ Gambar 3. Use Case Diagram Mengelola Data Mobil _ Gambar 4. Use Case Diagram Mengelola Data Pemesanan

2. Use Case Diagram Halaman Admin _ Gambar 2. Use Case Diagram Halaman Admin

C. Activity Diagram Activity diagram yang digunakan dalam sistem usulan sebagai berikut : Activity Diagram Pemesanan _ Gambar 5. Activity Diagram Pemesanan Activity Diagram Login Admin _ Gambar 6. Activity Diagram Login Admin Activity Diagram Input Data Mobil _ Gambar 7. Activity Diagram Input Data Mobil Activity Diagram Daftar Pemesanan Mobil _ Gambar 8. Activity Diagram Daftar Pemesanan Mobil

Desain A. Database 1.

Entity Relationship Diagram (ERD) _ Gambar 9. Entity Relationship Diagram Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil 2. Logical Record Structure _ Gambar 10. Logical Record Structure Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil B. Software Architecture 1. Component Diagram _ Gambar 11. Component Diagram Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil 2. Deployment Diagram Gambar 12. Deployment Diagram Perancangan Sistem Informasi Rental Mobil

Kesimpulan Beberapa kesimpulan yang dapat dirinci seperti di bawah ini : Sebagai media penyewaan mobil kepada masyarakat.

Dapat mempermudah pengunjung dalam melakukan penyewaan mobil serta mengetahui jadwal mobil yang masih kosong. Tampilan yang sederhana setiap form pada halaman ini dapat memudahkan user memahami isi dari website yang di berikan..

Daftar Acuan Paper dalam jurnal [1] Cahyono, Joko Tri dan Sukadi. 2014. Pembuatan Sistem Informasi Rental Mobil Purnama Rent Car Ploso Pacitan Berbasis Web. ISSN: 2302-5700. Pacitan: Indonesian Journal on Networking and Security Vol. 3, No. 1 Januari 2014: 47-52. [2] Herlawati & Widodo. 2011. Menggunakan UML. Bandung: Informatika Bandung. [3] Kristiawan, Bayu dan Indah Uly Wardati. 2015. Pembuatan Website Pemesanan Mobil Pada Rental Mobil Akur Pacitan. ISSN:2302-5700.

Pacitan: Indonesian Journal on Networking and Security Vol. 4, No. 1 Januari 2015: 7-12.. [4] Mulyanto Agus. 2009. Sistem Informasi konsep & Aplikasi Yogyakarta:Pustaka Pelajar.. [5] Munawar. 2009. E-Commerce. <http://staff.uns.ac.id>.. [6] Mustakini. 2009. Sistem Informasi Teknologi. Yogyakarta : Andi Offset.. [7] Nugroho, Adi. 2009. Rekayasa Perangkat Lunak menggunakan UML & Java.Yogyakarta:Andi Offset. [8] Nugroho, Adi. 2009. E-Commerce Memahami Perdagangan Modern di Dunia Maya. Bandung: Informatika Bandung.. [9] Shalahudin, Muhamad. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika Bandung.. [10] Sibero, Alexander 2012. Kitab Suci Web Programming. Jakarta: Mediakom.Menggunakan UML.

Bandung: Informatika. [11] Sutabri Tata. 2012. Konsep Dasar Sistem Informasi. Yogyakarta : Andi Offset.. [12] Sutarman. 2009. Pengantar Teknologi Informasi. Jakarta:Bumi Aksara. [13] Syakur, Muhammad Luthfan dan Indah Uly Wardati. 2013. Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada Grindulu Futsal Pacitan. ISSN: 2302-5700. Pacitan. Indonesian Journal on Networking and Security. November 2013: 1-8.

INTERNET SOURCES:

1% -

<https://www.semanticscholar.org/paper/PERANCANGAN-SISTEM-INFORMASI-RENTAL-MOBIL-BERBASIS-Heriyanto/d1abc9d2c4e1679415c13fa13e032ed5edab6df4>

<1% - <http://journal.thamrin.ac.id/index.php/jtik/article/download/1784/pdf>

1% - <https://www.bsi.ac.id/>

1% -

<https://media.neliti.com/media/publications/145719-ID-pembuatan-sistem-informasi-rental-mobil.pdf>

<1% - <https://media.neliti.com/media/publications/490964-none-6438cde5.pdf>

1% - <https://repository.binadarma.ac.id/912/2/BAB%201.pdf>

<1% -
<https://digilib.uns.ac.id/dokumen/download/30894/NjUyOTI=/Implementasi-Kerjasama-Antara-Eksportir-Dengan-PT-Arjuna-Cakra-Buana-Dalam-Pelaksanaan-Kegiatan-Ekspor-bab3.pdf>

<1% -
<https://elibrary.bsi.ac.id/tugasakhir/E51220210053I/perancangan-sistem-informasi-rental-mobil-berbasis-android-pada-cv-suro-jaya-karawang>

<1% - <https://repository.bsi.ac.id/index.php/unduh/item/315897/jurnal.pdf>

1% -
https://www.researchgate.net/publication/376027400_PERANCANGAN_SISTEM_INFORMASI_RENTAL_MOBIL_BERBASIS_WEB_PADA_PTAPM_RENT_CAR

1% - <https://repository.bsi.ac.id/repo/files/3303/download/gabung.pdf>

<1% -
https://repository.bsi.ac.id/repo/files/47800/download/File_10%20Bab%20II%20Landasan%20Teori.pdf

1% - <http://repository.unama.ac.id/580/1/BAB%20I.pdf>

1% - <http://repository.upnjatim.ac.id/332/2/Bab%201.PDF>

1% -
https://repository.bsi.ac.id/repo/files/274980/download/File_10-BAB-II-LANDASAN-TEORI.pdf

1% - <http://repository.untag-sby.ac.id/513/2/BAB%202.pdf>

1% -
https://repository.bsi.ac.id/repo/files/1728/download/File_10-BAB-II-LANDASAN-TEORI.pdf

1% -
https://repository.bsi.ac.id/repo/files/18553/download/File_10%20BAB%20II%20LANDASAN%20TEORI.pdf

1% -
https://www.researchgate.net/profile/Azhyqa-Martkliana/publication/351849690_E-COMMERCE_PASAR_DIGITAL_DAN_BARANG_DIGITAL/links/60ad236a92851c168e400e35/E-COMMERCE-PASAR-DIGITAL-DAN-BARANG-DIGITAL.pdf?origin=publication_detail

1% - <https://www.ilmuips.my.id/2020/05/pengertian-unified-modeling-language.html>

<1% -
<https://media.neliti.com/media/publications/269717-perancangan-aplikasi-penjualan-dengan-me-457c839f.pdf>

1% -
[https://repository.nusamandiri.ac.id/index.php/unduh/item/120687/FILE-15_BAB-II\(2\).pdf](https://repository.nusamandiri.ac.id/index.php/unduh/item/120687/FILE-15_BAB-II(2).pdf)

f

2% - http://repository.upi.edu/115125/6/S_TM_1903427_Chapter4.pdf

1% -

https://repository.nusamandiri.ac.id/repo/files/55917/download/File_17%20BAB%20IV.pdf

<1% -

<https://www.detik.com/bali/berita/d-6502555/use-case-diagram-simbol-komponen-car-a-membuat-dan-contoh>

1% - <https://sitasi.upnjatim.ac.id/index.php/sitasi/article/download/141/23/>

<1% - <https://www.dicoding.com/blog/memahami-erd/>

1% - <https://trilogi.ac.id/journal/ks/index.php/SISTEK/article/view/321>

<1% -

<https://123dok.com/document/yr6mg0vy-ijns-indonesian-journal-networking-security-volume-januari-ijns.html>

<1% -

<https://repository.atmaluhur.ac.id/bitstream/handle/123456789/205/DAFTAR%20ISI.pdf?sequence=8>

<1% - <https://scholar.google.com.mx/citations?user=61vphZ0AAAAJ&hl=en>

1% - <https://tugasakhir.id/landasan-teori-sistem-informasi/>

1% -

https://www.researchgate.net/publication/325888190_Aplikasi_E-Futsal_dengan_Metode_Mobile-GIS_dan_GPS_Berbasis_Android