

Perancangan Sistem Informasi Manajemen *Recruitment* Magang Berbasis Web

Hesti Rian¹⁾, Handa Gustiawan^{2*)}, Angga Setianto³⁾

¹⁾³⁾ Program Studi Manajemen Informatika, Politeknik LP3I Jakarta

²⁾ Program Studi Sistem Informasi, Universitas Mohammad Husni Thamrin

^{*)}Correspondence Author: handagustiawan@gmail.com, Jakarta, Indonesia

DOI: <https://doi.org/10.37012/jtik.v9i2.1857>

Abstrak

Proses rekrutmen magang adalah serangkaian langkah yang dilakukan oleh perusahaan untuk merekrut siswa, mahasiswa atau fresh graduate yang ingin mendapatkan pengalaman kerja dalam bentuk magang. Pada saat melaksanakan magang, mahasiswa dapat melihat serta mendapat arahan langsung dan mampu beradaptasi dengan dunia kerja. Di lain pihak, bagi instansi / perusahaan dengan adanya program magang dapat memantau kualitas kinerja yang dimiliki oleh calon SDM. Proses recruitment ini biasanya melibatkan *posting* daftar pekerjaan, meninjau resume dan surat lamaran, melakukan wawancara, dan memilih kandidat yang paling memenuhi syarat untuk mengisi posisi yang tersedia. Tujuan dari proses rekrutmen magang adalah untuk mengidentifikasi kandidat yang memiliki keterampilan dan kualifikasi yang dibutuhkan untuk berhasil dalam program magang. Perancangan Sistem Informasi Manajemen *Recruitment* Magang Berbasis Web diperlukan untuk menyimpan berkas dan menyeleksi calon pelamar. Metode pengembangan system yang digunakan yaitu metode *waterfall*. Metode *waterfall* terdiri dari tahapan analisis, perancangan, pengkodean, pengujian dan implementasi. Perancangan Sistem Informasi Manajemen *Recruitment* Magang Berbasis Web ini akan mempermudah dalam mengelola rekrutmen magang melalui sistem dan menghasilkan informasi sebagai acuan dalam hal merekrut calon peserta magang. Dengan sistem informasi manajemen *recruitment* magang berbasis web ini data tersimpan dengan baik, proses pemasukan lamaran dan seleksi calon peserta magang juga menjadi lebih cepat dan mudah dengan program aplikasi online yang dibangun.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Manajemen, *Recruitment*, Magang, Web

Abstract

The internship recruitment process is a series of steps taken by companies to recruit students, students or fresh graduates who want to gain work experience in the form of an internship. When carrying out an internship, students can see and receive direct direction and are able to adapt to the world of work. On the other hand, agencies/companies with an internship program can monitor the quality of performance of prospective human resources. The recruitment process usually involves posting job listings, reviewing resumes and cover letters, conducting interviews, and selecting the most qualified candidates to fill available positions. The goal of the internship recruitment process is to identify candidates who have the skills and qualifications needed to be successful in the internship program. Designing a Web-Based Internship Recruitment Management Information System is needed to store files and select prospective applicants. The system development method used is the waterfall method. The waterfall method consists of analysis, design, coding, testing and implementation stages. Designing a Web-Based Internship Recruitment Management Information System will make it easier to manage internship recruitment through the system and produce information as a reference in recruiting prospective internship participants. With this web-based internship recruitment management information system, data is stored properly, the process of submitting applications and selecting prospective internship participants is also faster and easier with the online application program that has been built.

Keywords: Information Systems, Management, Recruitment, Internship, Web

PENDAHULUAN

Undang-undang ketenagakerjaan No 6 tahun 2020, Pasal 1 Bab 1 (1) menjelaskan bahwa pemagangan adalah bagian dari sistem pelatihan kerja yang diselenggarakan secara terpadu antara pelatihan di lembaga pelatihan dengan bekerja secara langsung di bawah bimbingan dan pengawasan instruktur atau pekerja yang berkompeten dalam proses produksi barang dan/atau jasa di perusahaan dalam rangka menguasai keterampilan atau keahlian tertentu. Dalam proses program magang terdapat tahapan-tahapan mulai dari proses informasi pembukaan program magang, posisi yang tersedia, jobdesk yang dibutuhkan serta alur rekrutmen yang jelas. Rekrutmen magang adalah proses perekrutan individu untuk program magang. Proses ini biasanya melibatkan *posting* daftar pekerjaan, meninjau resume dan surat lamaran, melakukan wawancara, dan memilih kandidat yang paling memenuhi syarat untuk mengisi posisi yang tersedia. Tujuan dari proses rekrutmen magang adalah untuk mengidentifikasi kandidat yang memiliki keterampilan dan kualifikasi yang dibutuhkan untuk berhasil dalam program magang.

METODE

Metode penelitian yang digunakan yaitu metode *waterfall*, dengan tahapan sebagai berikut:

1. Analisis, kegiatan menganalisa data yang didapatkan dari permasalahan perekrutan magang.
2. Desain Sistem, kegiatan membuat desain sistem sesuai kebutuhan menggunakan UML.
3. Pengkodean, kegiatan pembangunan aplikasi program sesuai desain sistem yang sudah dibuat.
4. Pengujian, kegiatan uji coba sistem aplikasi untuk melihat apakah sistem sudah dapat berjalan dengan baik tanpa ada kesalahan.
5. Implementasi, kegiatan program aplikasi sudah dapat digunakan oleh user.

Analisis kebutuhan software dengan prosedur seperti:

Halaman HRD:

1. HRD dapat melakukan login
2. HRD dapat mengelola lowongan magang

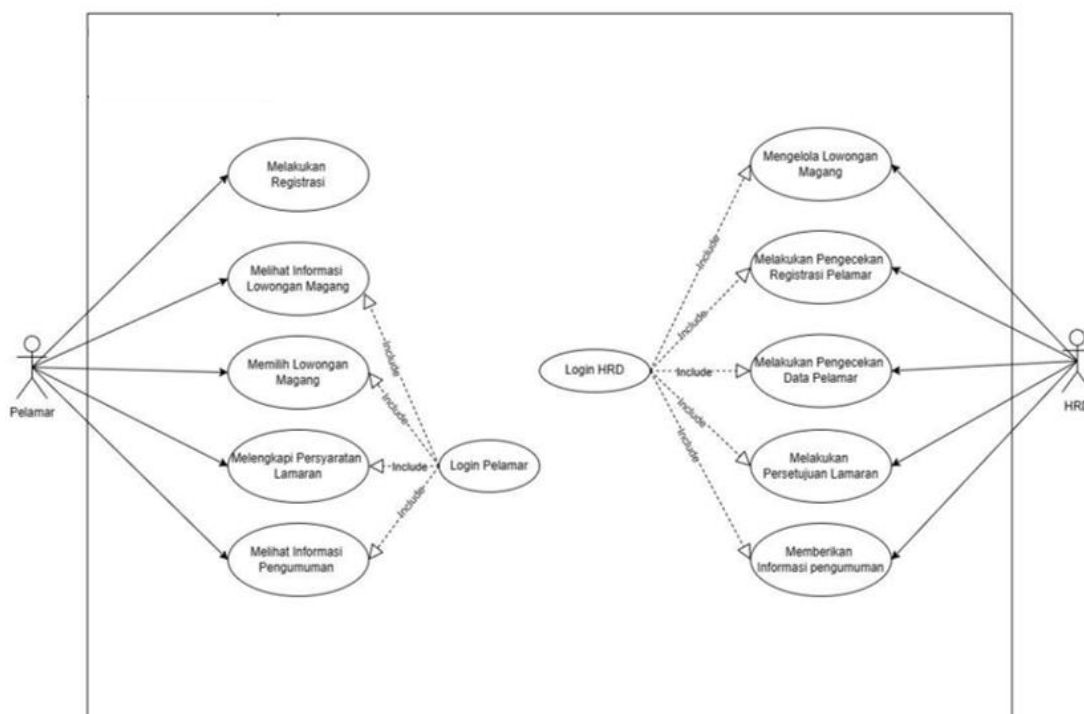
3. HRD dapat melakukan pengecekan registrasi pelamar
4. HRD dapat melakukan pengecekan data pelamar
5. HRD dapat melakukan persetujuan pelamar
6. HRD dapat memberikan informasi pengumuman

Halaman Pelamar:

1. Pelamar dapat melakukan login
2. Pelamar dapat melakukan registrasi
3. Pelamar dapat melihat informasi lowongan magang
4. Pelamar dapat memilih lowongan magang
5. Pelamar dapat melengkapi persyaratan lamaran
6. Pelamar dapat melihat informasi atau pengumuman

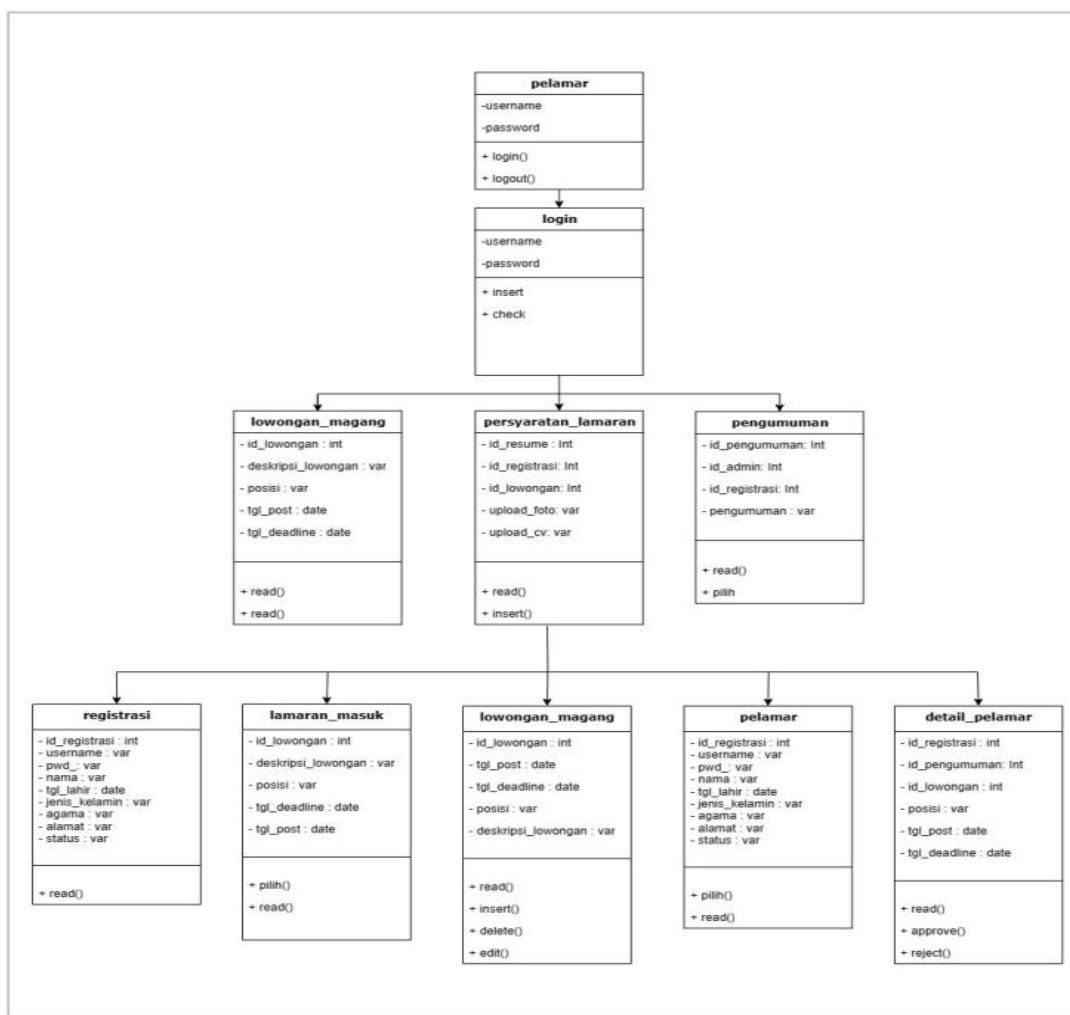
HASIL DAN PEMBAHASAN

Desain sistem usulan digambarkan menggunakan *Use Case diagram* di bawah ini:



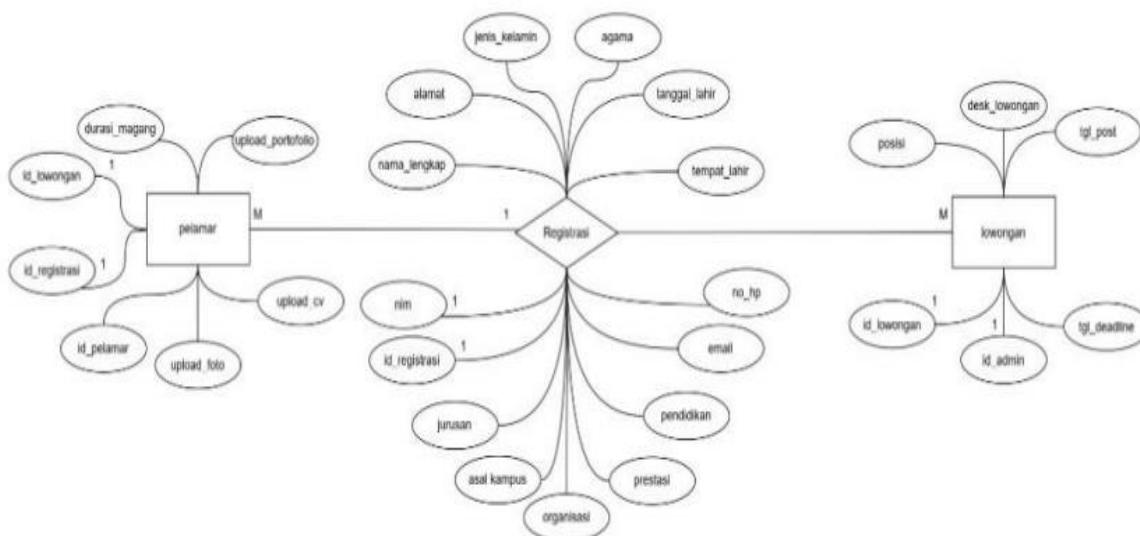
Gambar 1. *Use Case Diagram*

Pada *Use case Diagram* ini terdapat dua user yaitu HRD dengan beberapa *use case* yang dapat diakses melalui login terlebih dahulu yaitu seperti mengelola lowongan magang, pengecekan registrasi pelamar dan data pelamar, persetujuan pelamar dan memberikan informasi pengumuman. User kedua yaitu Pelamar. Pelamar dapat mengakses beberapa *use case* melalui login terlebih dahulu yaitu seperti registrasi, melihat dan memilih lowongan magang, melengkapi persyaratan lamaran dan melihat informasi pengumuman.



Gambar 2. Class Diagram

Class Diagram terdiri dari class lowongan magang, pelamar, registrasi, persyaratan lamaran dan pengumuman.



Gambar 3. Entity Relationship Diagram

Entity-entity dalam *Entity Relationship Diagram* terdiri dari Pelamar dan Lowongan yang dihubungkan dengan relasi Registrasi dengan *cardinality rasio* adalah many to many.

Silahkan melakukan login untuk masuk ke sistem

email

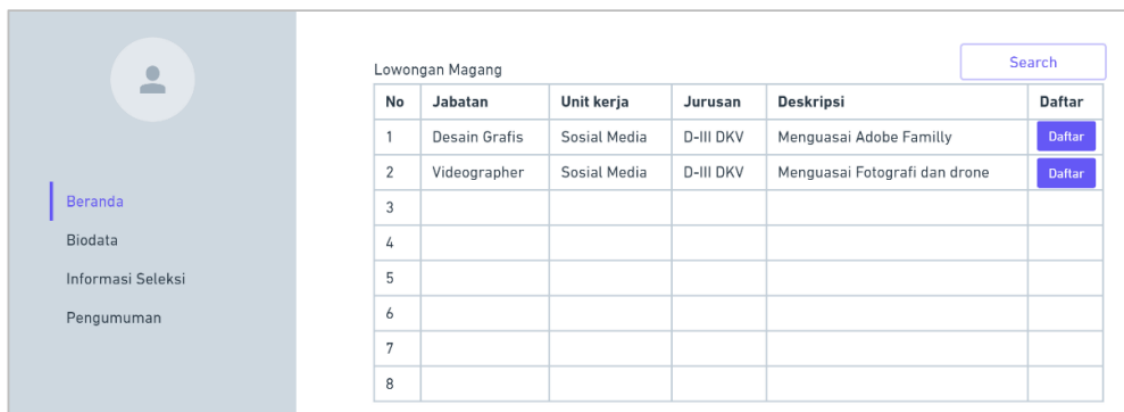
[Lupa kata sandi?](#)

LOGIN

Belum punya akun? [Daftar Sekarang!](#)

Gambar 4. Perancangan *User Interface* Form Login

Gambar 4 menampilkan user interface yang digunakan oleh user untuk melakukan login ke sistem.



Gambar 5. Perancangan *User Interface* Form Lowongan Magang

Perancangan *User Interface* dibuat mulai dari login, form-form master sampai dengan form pengumuman seleksi.

Tabel 1. Hasil Pengujian *Black Box Testing* Form Login

No.	Fungsi Yang Diuji	Kondisi	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Login	Username dan Password kosong	Sistem menolak akses login lalu menampilkan pesan “silahkan isi username/password”	Sesuai	Valid
2	Login	Username dan Password benar	Sistem menerima akses login lalu masuk ke halaman dashboard	Sesuai	Valid
3	Login	Username salah	Sistem menolak akses login lalu menampilkan pesan “Login tidak valid”	Sesuai	Valid
4	Login	Username benar dan password salah	Sistem menolak akses login lalu menampilkan pesan “Password salah”	Sesuai	Valid

Hasil pengujian dari form login dengan empat kondisi, kondisi pertama Username dan Password kosong, kondisi kedua Username dan Password benar, kondisi ketiga Username salah dan kondisi keempat Username benar dan password salah.

Kebutuhan Infrastruktur :

1. Sistem Operasi Windows 10
2. Kebutuhan Hardware
Laptop/Komputer dengan RAM 4 GB

3. Kebutuhan Software

- a. *Text Editor* : *Visual Studio Code*
- b. *Web Browser* : *Google Chrome*
- c. *Web server* : *Xampp*
- d. *Database* : *Mysql*
- e. *Program* : *PHP versi 7.0*

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

Perancangan Sistem Informasi Manajemen *Recruitment* Magang Berbasis Web ini akan mempermudah dalam mengelola rekrutmen magang melalui sistem dan menghasilkan informasi sebagai acuan dalam hal merekrut calon peserta magang. Dengan sistem informasi manajemen *recruitment* magang berbasis web ini data tersimpan dengan baik, proses pemasukan lamaran dan seleksi calon peserta magang juga menjadi lebih cepat dan mudah dengan program aplikasi online yang dibangun.

REFERENSI

- Agustiani-UBSI, AD (2020). Perancangan Sistem Informasi E-Recruitment Karyawan Studi Kasus PT. Wahana Kasih Mulia Kedungreja. SPEED-Sentra Penelitian Engineering dan ..., speed.web.id, <http://speed.web.id/jurnal/index.php/speed/article/view/644>
- Agustina, E (2021). Pengembangan Sistem Informasi Recruitment Tenaga Kerja Sukarela Pada Kantor Badan Kepegawaian Daerah Kabupaten Tulang Bawang. Jurnal Dunia Bisnis, duniabisnis.org, <http://duniabisnis.org/index.php/duniabisnis/article/view/8>
- Apriliyani, A, & Agung, AI (2023). Sistem Informasi Recruitment Karyawan Pada Human Resouce Departement Berbasis Web Metode Analytic Hierarchy Process (AHP). ... Ilmiah Inovasi Teknologi Informasi, ejournal.unhasy.ac.id, <https://ejournal.unhasy.ac.id/index.php/inovate/article/view/4118>
- Arsanti, TA (2023). Analisis Sistem Teknologi Informasi Untuk Meningkatkan Proses E-Recruitment Berbasis Platform: A Literature Review. Prosiding Seminar Nasional

UNARS, unars.ac.id,

<http://unars.ac.id/ojs/index.php/prosidingSDGs/article/view/3259>

Febriyani, D, Ipinuwati, S, Aggraini, H, & ... (2022). Pengembangan Sistem Informasi E-Recruitment Untuk Seleksi Penerimaan Karyawan Baru Berbasis Web. Jurnal Teknologi dan ..., jurnal.umitra.ac.id, <https://jurnal.umitra.ac.id/index.php/JEDA/article/view/995>

Gusmawati, I, Yandani, E, & ... (2020). ... Decision System for Recruitment of New Employees in the Department of Communication and Information of Dharmasraya District Using the AHP Method: Sistem Journal of Vocational ..., ejournal.undhari.ac.id, <http://ejournal.undhari.ac.id/index.php/jveit/article/view/50>

Irsan, M, & Budiman, J (2018). Analisis SWOT pada disain prototype sistem informasi e-recruitment. Jutis (Jurnal Teknik Informatika), ejournal.unis.ac.id, <http://ejournal.unis.ac.id/index.php/jutis/article/download/35/28>

Isral, I, Sutarman, S, & Asih, ES (2019). Sistem Informasi E-Recruitment pada PT Gandum Mas Kencana Tangerang. JURNAL SISFOTEK GLOBAL, core.ac.uk, <https://core.ac.uk/download/pdf/288089035.pdf>

Letare, RS, Septiana, L, & Haryanti, TH (2022). Perancangan Sistem Informasi E-Recruitment Berbasis Website. ... FOR EDUCATORS AND ..., 101.255.92.196, <http://101.255.92.196/index.php/ITBI/article/view/1766>

Nurmaesah, N, Tobing, FAT, & Andari, W (2019). Perancangan Sistem Informasi E-Recruitment Karyawan di PT Far East Conmix Indonesia. JURNAL SISFOTEK GLOBAL, core.ac.uk, <https://core.ac.uk/download/pdf/288089207.pdf>

Rahayu, S, Azizah, N, & Ferly, R (2018). Implementasi Sistem Informasi Pada E-recruitment Calon Karyawan. Journal Sensi, core.ac.uk, <https://core.ac.uk/download/pdf/285996083.pdf>

Sidik, A, Mariana, AR, & Anggraeny, AR (2018). Perancangan Sistem Informasi E-Recruitment Guru Studi Kasus di SMK Kusuma Bangsa. Jurnal Sisfotek Global, journal.global.ac.id, <https://journal.global.ac.id/index.php/sisfotek/article/view/173>

Supriyanta, ADA (2020). Perancangan Sistem Informasi E-Recruitment Karyawan Studi Kasus PT. Wahana Kasih Mulia Kedungreja., repository.bsi.ac.id,

<http://journal.thamrin.ac.id/index.php/jtik/article/view/1857/pdf>

<https://repository.bsi.ac.id/index.php/repo/viewitem/25695>

Wahyudi, D, & Sobari, IA (2021). Rancangan Sistem Informasi E-Recruitment Berbasis Web Pada Unit Pengelola Rumah Susun Tambora. Simpatik: Jurnal Sistem Informasi dan ..., jurnal.bsi.ac.id, <http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/simpatik/article/view/87>

Yanto, ABH, Fauzi, A, & Jariyah, FA (2018). Sistem Informasi E-Recruitment Karyawan Berbasis Web Pada Pt. Jasa Swadayutama (Jayatama). Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer, journal.thamrin.ac.id, <http://journal.thamrin.ac.id/index.php/jtik/article/download/254/204>