

Rancang Bangun Sistem Informasi Pendaftaran dan Penerimaan Kerja Berbasis Web

Hesti Rian¹⁾, Muhamad Septian Nugraha²⁾, Handa Gustiawan^{*)3)}

¹⁾²⁾ Program Studi Manajemen Informatika, Politeknik LP3I Jakarta

³⁾ Program Studi Sistem Informasi, Universitas Mohammad Husni Thamrin

Correspondence author : handagustiawan@gmail.com, Jakarta, Indonesia

DOI: <https://doi.org/10.37012/jtik.v8i2.1118>

Abstrak

Pengembangan sistem informasi pendaftaran dan penerimaan kerja ini diperlukan untuk otomatisasi input data pendaftaran dan penerimaan tenaga kerja di bagian *Human Resource* (HR). Sistem input data pelamar meliputi Id Pelamar, Nama Pelamar, Email, Nomor Telepon, Password, Image, Curriculum Vitae (CV), Jenis Kelamin, Tanggal Lahir, dan Alamat. Sistem input pendaftaran meliputi, Id Pendaftaran, Id Pekerjaan, Id Pelamar, Id HR, Tanggal Daftar, dan Status. Sistem input pekerjaan meliputi, Id Pekerjaan, Nama Pekerjaan, Deskripsi, Persyaratan, Lokasi, Tipe, Tanggal Posting, Catatan, Status Pekerjaan, dan Id HR. Sistem input HR meliputi Id HR, Nama HR, Email, No Telepon, Password, dan Image. Tujuan sistem pendaftaran dan penerimaan kerja ini adalah untuk mempermudah pengolahan data pendaftaran dan penerimaan kerja pada PT Sistem Sarjana Sejahtera. Pengembangan sistem ini menggunakan metode siklus daur hidup pengembangan sistem. Metode tersebut meliputi beberapa tahapan proses yaitu tahap perencanaan sistem, tahap analisis sistem, tahap perancangan sistem, tahap penerapan sistem, tahap evaluasi sistem, tahap penggunaan dan pemeliharaan sistem. Sistem Pendaftaran dan Penerimaan Kerja ini dapat mempermudah proses perekrutan karyawan sehingga dapat meningkatkan kinerja dan lebih efisien.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Pendaftaran Kerja, Penerimaan Kerja, Web

Abstract

The development of this job registration and acceptance information system is needed to automate the input of registration and recruitment data in the Human Resource (HR) section. The applicant data input system includes Applicant ID, Applicant Name, Email, Phone Number, Password, Image, Curriculum Vitae (CV), Gender, Date of Birth, and Address. The registration input system includes, Registration Id, Job Id, Applicant Id, HR Id, Registration Date, and Status. The job input system includes, Job Id, Job Name, Description, Requirements, Location, Type, Posting Date, Notes, Job Status, and HR Id. The HR input system includes HR Id, HR Name, Email, Phone Number, Password, and Image. The purpose of this job registration and acceptance system is to facilitate the processing of registration and job acceptance data at PT Sistem Sarjana Sejahtera. The development of this system uses the system development life cycle method. The method includes several stages of the process, namely the system planning stage, the system analysis stage, the system design stage, the system implementation stage, the system evaluation stage, the system use and maintenance stage. This Job Registration and Admission System can simplify the employee recruitment process so that it can improve performance and be more efficient.

Keywords: Information System, Job Registration, Job Admission, Web

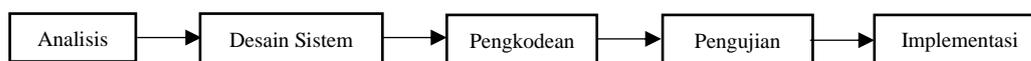
PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dewasa ini, khususnya teknologi informasi telah berkembang dengan sangat pesat dari waktu ke waktu. Perkembangan ini tentunya membawa banyak perubahan pada pola hidup manusia. Teknologi memungkinkan

perubahan pada sistem manual yang biasanya dilakukan manusia berubah menjadi sistem digital yang memberikan kenyamanan dan kemudahan lebih baik dari sistem manual. Di dalam dunia industri, penggunaan sistem digital atau sistem informasi pada sebuah perusahaan akan memberikan banyak hal positif. Peningkatan kinerja perusahaan serta mempermudah pekerjaan akan dapat dicapai dengan bantuan sistem informasi. Selain itu sistem yang mampu mengolah data dalam jumlah yang besar, tentunya dapat membantu perusahaan dalam mengelola data pekerjaan serta akan membantu dalam efisiensi pengambilan keputusan. Sebagai contoh, suatu perusahaan yang melakukan perekrutan karyawan dengan bantuan sistem, tentunya akan lebih efisien dan lebih terorganisir dibandingkan perusahaan yang melakukan perekrutan dengan menggunakan cara manual. Dewasa ini penyedia sistem lowongan pekerjaan dan perekrutan telah banyak di internet. Namun, sistem perekrutan yang dimiliki sendiri oleh sebuah perusahaan akan menjadi hal yang sangat baik karena perusahaan bisa mengelola data perekrutannya sendiri serta menjaga keamanan dan kerahasiaan data tersebut.

METODE

Metode penelitian yang digunakan adalah *waterfall*, melalui tahapan sebagai berikut:



Gambar 1. Metode *Waterfall*

Tahapan pertama yaitu menganalisis data yang didapat dari hasil observasi dan wawancara, kemudian membuat desain sistemnya sesuai kebutuhan user, dilanjutkan dengan pengkodean dan pengujian sistem, setelah selesai uji coba barulah diimplementasikan.

Analisa kebutuhan software dengan prosedur seperti:

Halaman HR:

1. HR dapat melakukan login
2. HR dapat mengelola data profil
3. HR dapat mengelola data pelamar
4. HR dapat mengelola data lowongan
5. HR dapat mengelola data penerimaan kerja

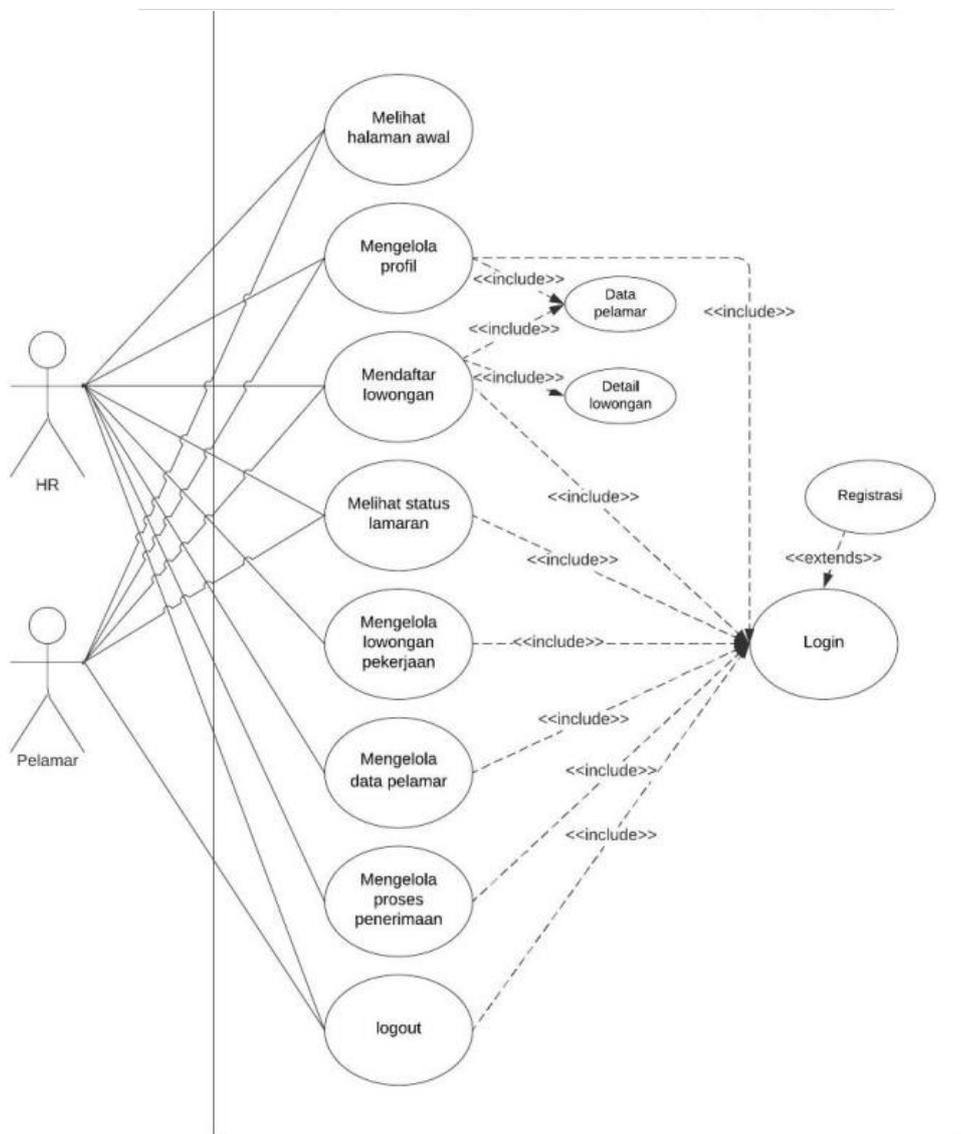
Halaman Pelamar:

1. Pelamar dapat melakukan login
2. Pelamar dapat melakukan registrasi
3. Pelamar dapat mengelola data profil
4. Pelamar dapat mendaftar lowongan
5. Pelamar dapat melihat status lamaran

Staf *Human Resource* (HR) menyusun data mengenai lowongan pekerjaan yang ada di perusahaan. Setelah data tersusun HR login ke website lowongan pekerjaan dan memposting lowongan pekerjaan disana. Kemudian pelamar kerja login ke website dan melamar pekerjaan dengan mengirim *Curriculum Vitae* (CV). Setelah data pelamar terkumpul, HR melakukan screening atau penyaringan melalui CV yang dikirimkan untuk melihat kesesuaian dengan kriteria yang dibutuhkan. Setelah data pelamar di screening, HR menghubungi pelamar melalui Whatsapp untuk memberitahukan lolos ke tahap wawancara dan meminta konfirmasi keikutsertaan wawancara. Kemudian pelamar melakukan wawancara dengan HR. Setelah lolos tahap wawancara dengan HR jika diperlukan, pelamar melakukan technical test. Kemudian, setelah lolos technical test pelamar akan melakukan wawancara kedua dengan user atau calon atasan pada pekerjaan yang dilamar. Jika dirasa cocok dan lolos, pelamar kemudian melakukan tawar menawar gaji dengan HR. Setelah itu, pelamar dan HR mendiskusikan waktu mulai bekerja untuk pelamar.

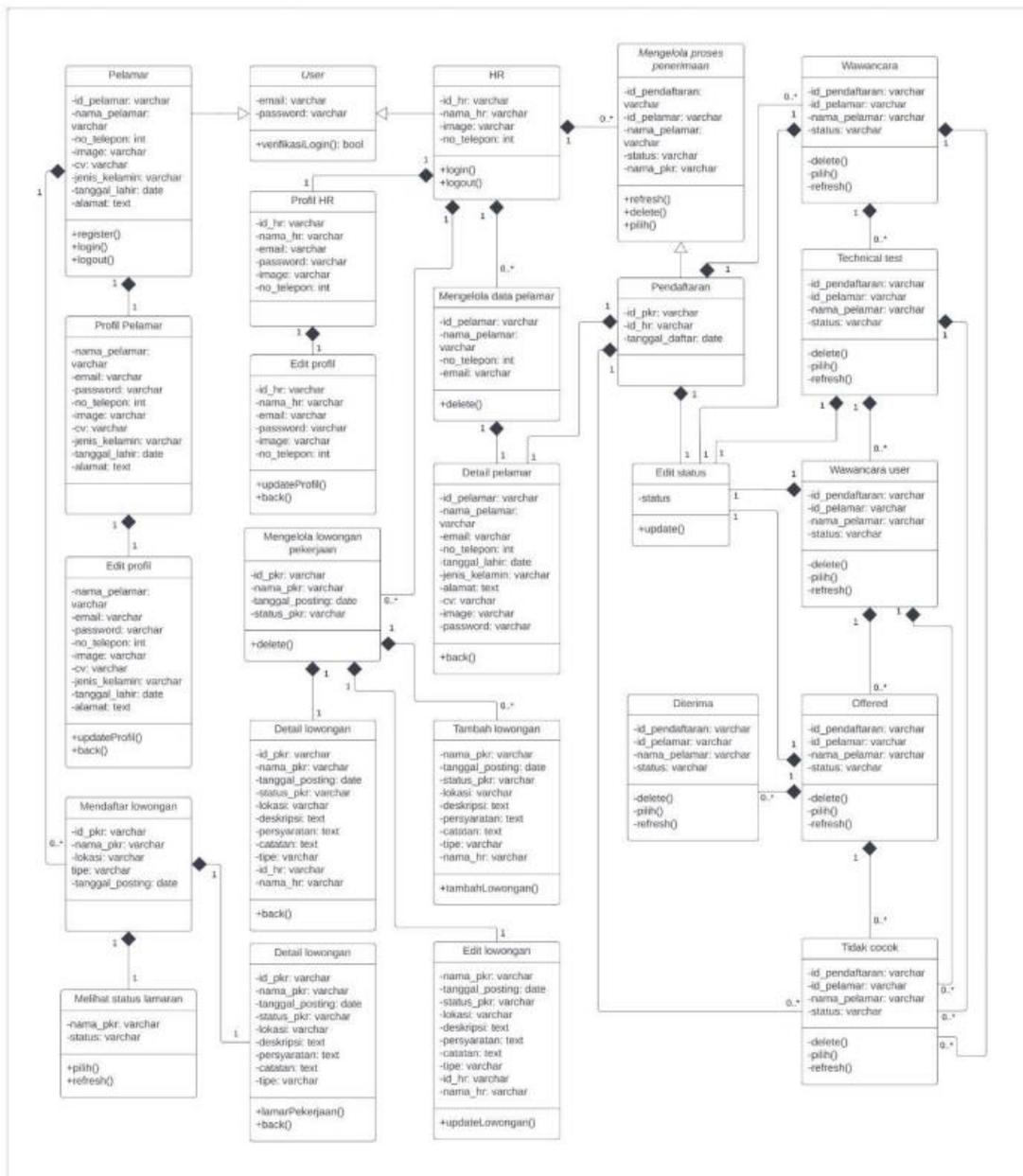
HASIL DAN PEMBAHASAN

Desain sistem usulan digambarkan menggunakan *Use Case diagram* di bawah ini :



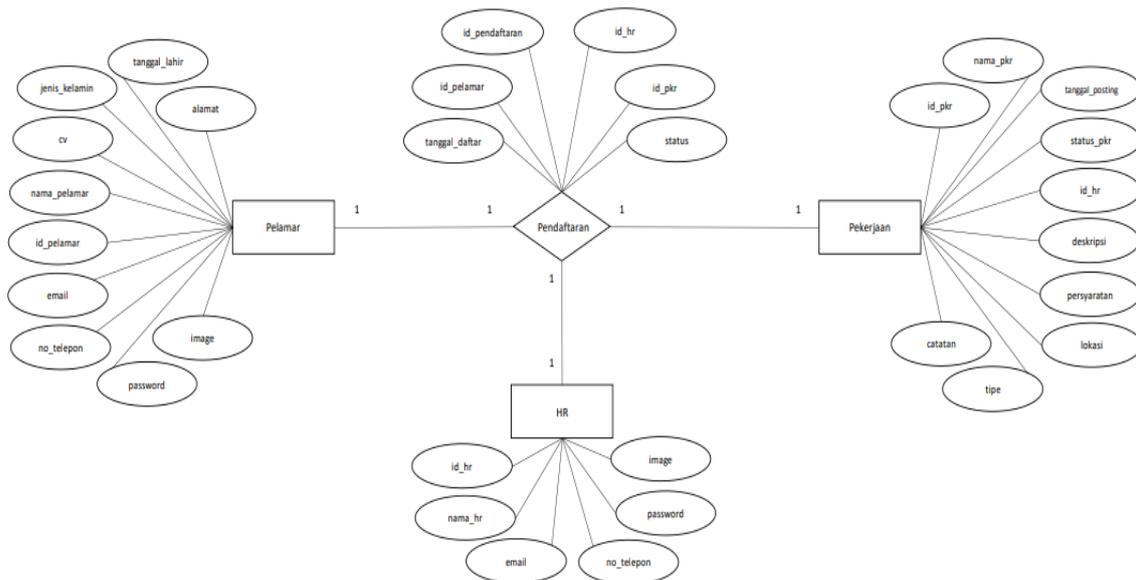
Gambar 2. *Use Case Diagram*

Pada Use case Diagram di atas terdapat dua user yaitu HR dan Pelamar. User HR dapat mengakses semua use case, sedangkan user Pelamar hanya dapat mengakses use case mengelola profil, mendaftar lowongan dan melihat status lamaran melalui login dan harus registrasi terlebih dahulu.



Gambar 3. Class Diagram

Class Diagram terdiri dari class pelamar, profil, lowongan dan transaksi-transaksi yang terkait dalam proses pendaftaran dan penerimaan kerja.

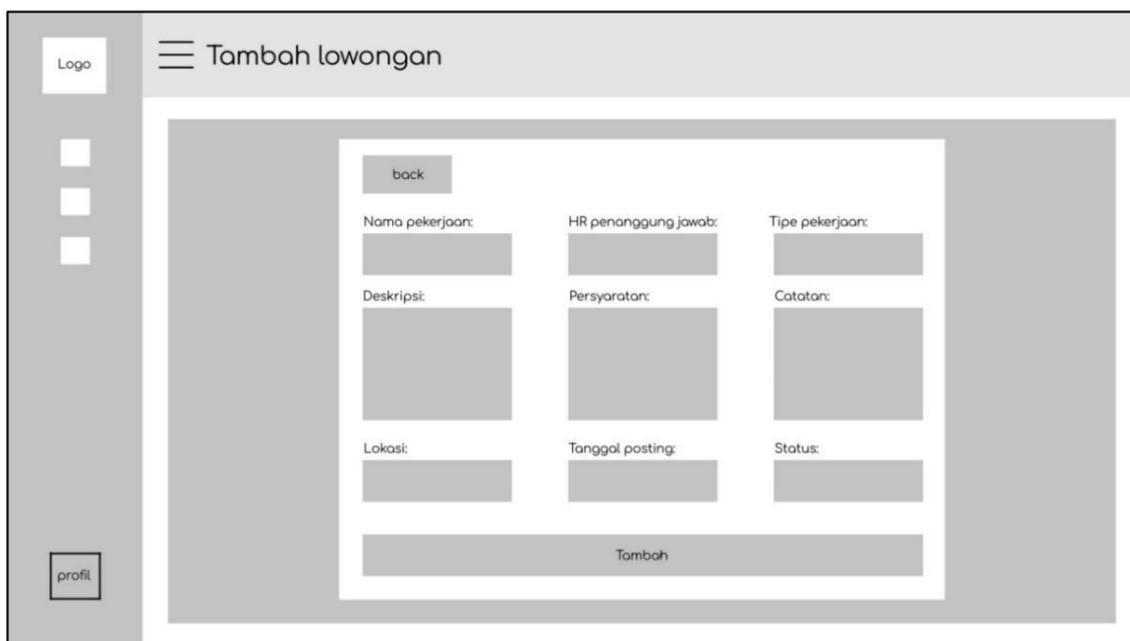


Gambar 4. Entity Relationship Diagram

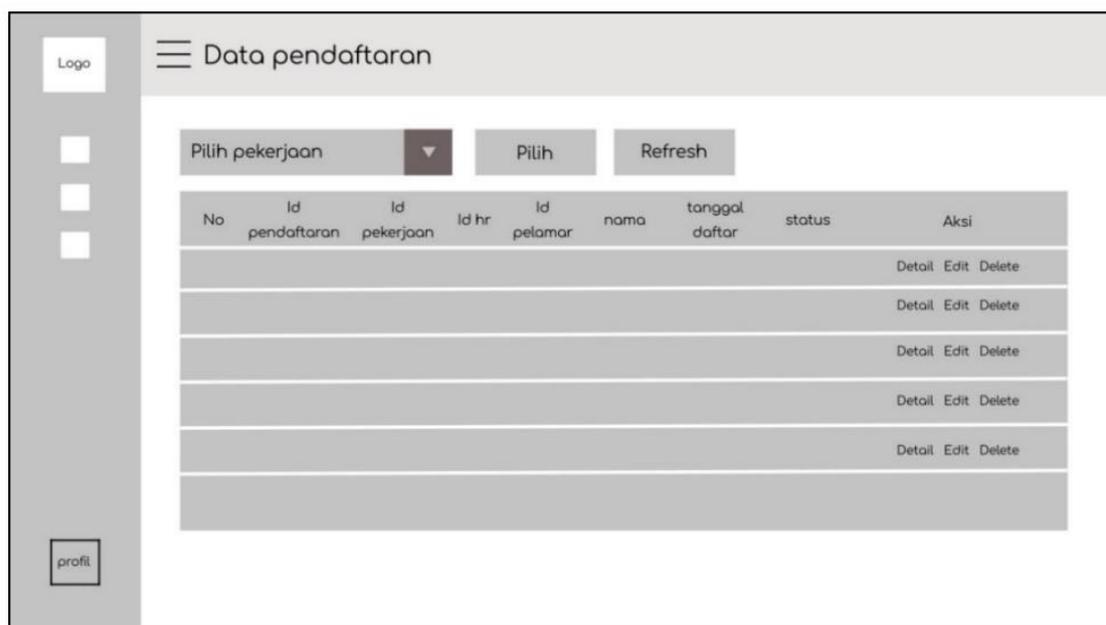
Entity-entitinya terdiri dari Pelamar, HR dan Pekerjaan yang dihubungkan dengan relasi Pendaftaran dengan cardinality rasio adalah one to one.

The image shows a 'Register' form with the following elements: a title 'Register', five input fields labeled 'nama', 'no telepon', 'email', 'password', and 'confirm password', a dark 'Register' button, a link 'Anda sudah punya akun? Login', and a dark 'Beranda' button.

Gambar 5. Perancangan User Interface Form Register



Gambar 6. Perancangan *User Interface* Form Tambah Lowongan

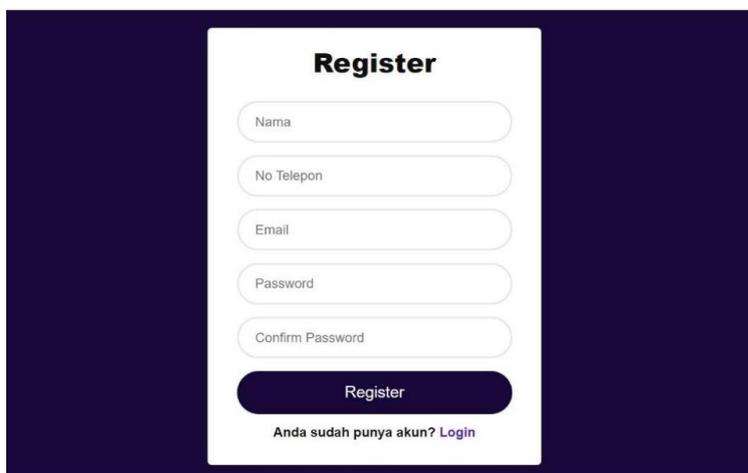


Gambar 7. Perancangan *User Interface* Form Data Pendaftaran

Perancangan Desain User Interface dibuat mulai dari register awal agar dapat login dan melihat lowongan yang tersedia oleh Pelamar. Untuk tambah lowongan dan data pendaftaran dapat diakses oleh HR.

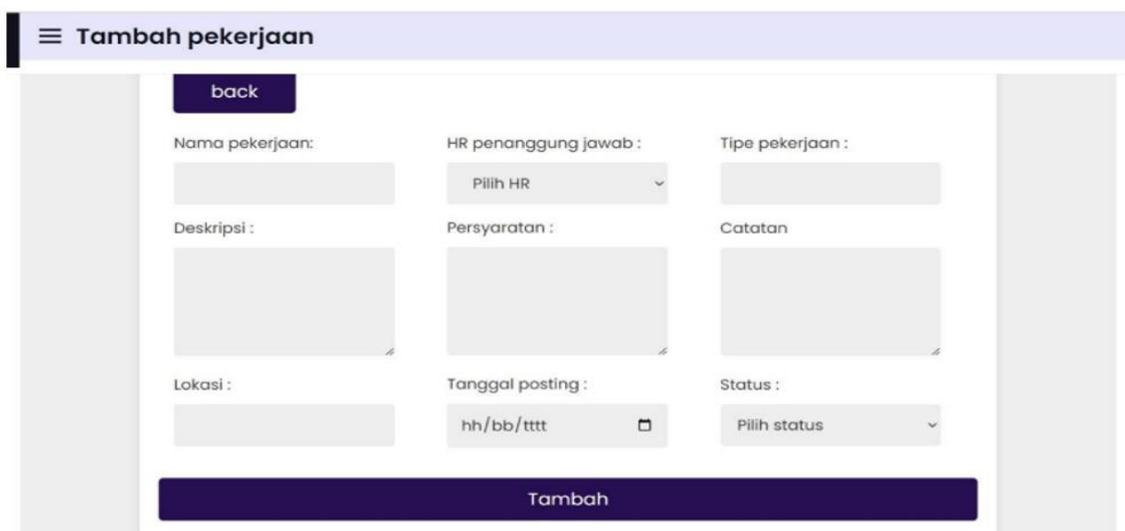
Kebutuhan Infrastruktur :

1. Sistem Operasi Windows 7
2. Kebutuhan Hardware
Laptop/Komputer dengan processor i3 dan RAM 2 GB
3. Kebutuhan Software
 - a. *Tools Editor* : Atom, Notepad++
 - b. *Web Browser* : Google Chrome
 - c. *Web server* : Xampp
 - d. *Database* : Mysql
 - e. *Program* : PHP versi 7.0



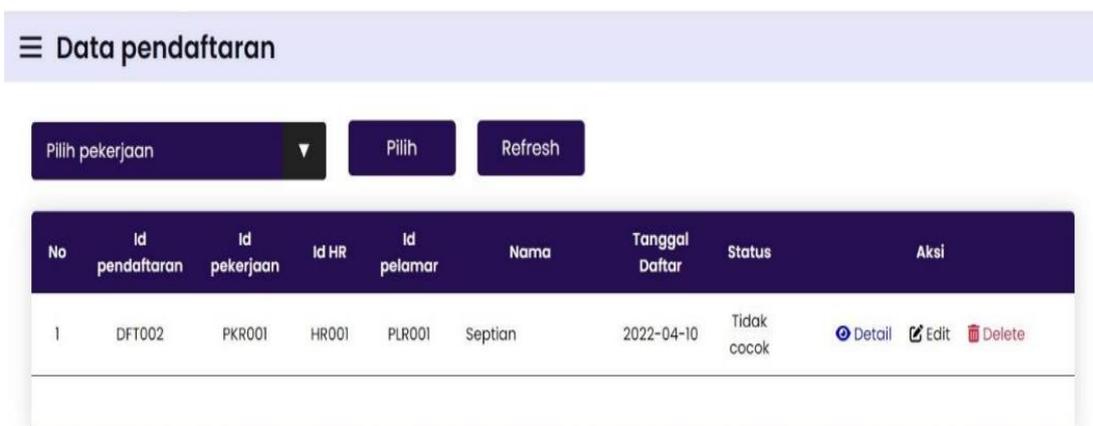
The image shows a registration form titled "Register" on a dark blue background. The form is white and contains the following fields: "Nama", "No Telepon", "Email", "Password", and "Confirm Password". Below these fields is a dark blue "Register" button. At the bottom of the form, there is a link that says "Anda sudah punya akun? Login".

Gambar 8. Halaman Register



The image shows a form titled "Tambah pekerjaan" (Add Job) with a "back" button. The form has the following fields: "Nama pekerjaan:" (text input), "HR penanggung jawab:" (dropdown menu with "Pilih HR"), "Tipe pekerjaan:" (text input), "Deskripsi:" (text area), "Persyaratan:" (text area), "Catatan:" (text area), "Lokasi:" (text input), "Tanggal posting:" (calendar icon with "hh/bb/tttt"), "Status:" (dropdown menu with "Pilih status"), and a "Tambah" button at the bottom.

Gambar 9. Halaman Tambah Pekerjaan/Lowongan



Gambar 10. Halaman Data Pendaftaran

Berikut di atas adalah layout program aplikasi dari desain user interface register, tambah pekerjaan atau lowongan dan data pendaftaran.

Tabel 1. Hasil Pengujian *Black Box Testing Form Register*

No.	Fungsi Yang Diuji	Kondisi	Hasil Yang Diharapkan	Hasil Pengujian	Kesimpulan
1	Register	Nama, No Telepon, Email, Password, Confirm Password diisi dengan data baru	Sistem menerima akses register lalu menampilkan pesan “Registrasi akun berhasil”	Sesuai	Valid
2	Register	Password, Confirm Password diisi dengan data yang berbeda	Sistem menolak akses register lalu menampilkan pesan “Password yang anda masukkan tidak sama, silahkan coba lagi”	Sesuai	Valid
3	Register	Nama, No Telepon, Email diisi dengan data yang sudah ada	Sistem menolak akses login lalu menampilkan pesan “Data yang dimasukkan telah digunakan, silahkan coba lagi”	Sesuai	Valid

Hasil pengujian dari form register dengan tiga kondisi, kondisi pertama semua diisi dengan data baru, kondisi kedua password dan confirm password diisi dengan data berbeda dan kondisi ketiga diisi dengan data yang sudah ada.

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

Perekrutan karyawan dari luar sistem perusahaan, dikhawatirkan kerahasiaan data para calon pelamar atau data perusahaan tidak terjaga. Dengan adanya perancangan sistem informasi ini sangat membantu memberikan solusi baik itu kemudahan, efisiensi dan keamanan data perusahaan.

Dengan sistem informasi ini data tersimpan dengan baik pada database perusahaan, proses pendaftaran dan penerimaan kerja juga menjadi lebih cepat dan mudah dengan aplikasi online yang disediakan.

REFERENSI

- Irwanto. "Perancangan Sistem Informasi Sekolah Kejuruan dengan Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus SMK PGRI 1 Kota Serang-Banten)." *Jurnal Pendidikan*. 12, no. 1 (2021): 86-107.
- Oscar, Dony., dan Eko Minarto. "Rational Unified Proses Dalam Pembangunan Web Aplikasi Administratif Rukun Tetangga (RT)." *Jurnal Format*. 9, no. 1 (2020): 11-20.
- Rian, Hesti., dan Anwar Fuadytama. "Perancangan Sistem Informasi Jasa Laundry Pada Mamah Laundry And Cleaners Serang." *Jurnal Teknologi Informatika dan Komputer*. 5, no. 2 (2019): 64-69.
- Sidik, Betha. *HTML 5 Dasar-dasar Untuk Pengembangan Aplikasi Berbasis Web*. Bandung: Informatika, 2019.
- Suprpto, Falahah. *Basis Data*. Jakarta: Lentera Ilmu Cendekia, 2018.
- Suprpto, Falahah. *Rekayasa Perangkat Lunak*. Jakarta: Lentera Ilmu Cendekia, 2018.